



INFORMATIE

NUTTIG VOOR

Vrijwilligers en operators in de organisaties

TYPE TOOL

Spel

DUUR

20 minuten

BELANGRIJKSTE ACTIEGEBIEDEN

Promotie van Ideeën
SDG Bewustwording

GERELATEERDE SDGs

Alle 17 SDG's zijn relevant voor deze activiteit

SDG's GEHEUGENSPEL

Deze game vergroot het bewustzijn over de Duurzame Ontwikkelingsdoelstellingen en inspireert lokale actie door middel van boeiende en educatieve gamification.

BESCHRIJVING

Het SDG-memoryspel is ontwikkeld door UCLG ([United Cities and Local Governments](https://www.uclg.eu/)) en werd gelanceerd als een hulpmiddel om bewustzijn te creëren over de Duurzame Ontwikkelingsdoelstellingen van de Verenigde Naties en de lokale implementatie ervan, en om lokale actie te inspireren en deelnemers vertrouwd te maken met de 17 SDG's.

Belangrijke elementen van het spel

- Het spel maakt uitwisselingen en gesprekken mogelijk tussen burgers, professionals en beleidsmakers.
- Elke kaart toont een afbeelding van een *lokale oplossing* voor een *wereldwijde uitdaging*, wat het delen van kennis en leren bevordert
- De praktijken die in het spel zijn opgenomen, kunnen verdere ideeën inspireren over hoe de SDG's in de lokale gemeenschap of regio van een speler kunnen worden gelokaliseerd.
- Het spel verrijkt lokale, regionale en mondiale kennis door gedeelde praktijken en oplossingen.

Hoe te spelen

Het SDGs Memory-spel werkt hetzelfde als het bekende Memory-spel, maar maakt gebruik van SDG-themakaarten en -inhoud: Schud de kaarten en leg ze met de afbeelding naar beneden op tafel. Om de beurt draaien de spelers twee kaarten om. Als de kaarten bij elkaar passen, houdt de speler ze en mag hij nog een keer spelen. Als ze niet bij elkaar passen, worden de kaarten teruggedraaid en is de volgende speler aan de beurt. Het spel gaat door totdat alle kaarten bij elkaar passen. De speler met de meeste paren wint.

ONLINE HULPMIDDELEN

https://learning.uclg.org/lg_methodologies/sdgs-memory-game

