



INFORMATIE

NUTTIG VOOR

Managers en vrijwillige trainers, organisaties die met vrijwilligers werken

TYPE TOOL

Spel

DUUR

60 minuten in totaal: 50 minuten voor het spel + 10 minuten nabespreking achteraf.

Extra voorbereidingstijd om apparatuur te installeren en de kamer/ruimte in te richten waar het spel gespeeld gaat worden: ongeveer 10-15 minuten.

BELANGRIJKSTE ACTIEGEBIEDEN

Circulaire economie
Ethische aankopen
Eerlijke handel
SDGs Bewustwording
Duurzaamheid
Diensten zonder impact

GERELATEERDE SDGs

[12 - Verantwoorde consumptie en productie](#)

HET VOEDSELALTERNATIEVEN ESCAPE-SPEL

Het doel van dit escape spel is om inzicht te krijgen in de problemen waarmee het wereldwijde voedselsysteem kampt en om alternatieven voor het huidige model te benadrukken.

BESCHRIJVING (deel 1)

“Welkom iedereen! Deze topconferentie is de ultieme poging om de planeet te redden. Ons voedselsysteem implodeert. Alle indicatoren staan in het rood: vervuiling, armoede, ondervoeding, de almacht van multinationals en de agro-industrie... Jullie zijn hier, staatshoofden en experts, om eindelijk een oplossing te vinden!”

Een groep deelnemers zit opgesloten in een kamer en moet raadsels oplossen om er in minder dan 50 minuten uit te komen. De eerste elementen worden gegeven en de deelnemers moeten raden wat ze ermee moeten doen om de tests te halen en verder te gaan. Spanning en teamwork gegarandeerd!

Aantal deelnemers

Tussen 5 en 25 spelers.

De documenten zijn ontworpen om te worden gespeeld met een groep van maximaal 8 personen. Als er meer deelnemers zijn (bijv. een klas van 25), verdeel de groep dan eenvoudigweg in teams van maximaal 8 personen, creëer verschillende gebieden in de kamer en print het materiaal in meerdere kopieën (één per team) op verschillend gekleurd papier (één kleur per team). Elk team moet dan het papier van zijn eigen kleur vinden en ermee spelen.

Praktische informatie

- Formaat: documenten kunnen worden gedownload (zie hieronder)
- Je kunt dit spel met of zonder internetverbinding spelen.
- Leeftijd: +12 jaar





INFORMATIE

NUTTIG VOOR

Managers en vrijwillige trainers, organisaties die met vrijwilligers werken

TYPE TOOL

Spel

DUUR

60 minuten in totaal: 50 minuten voor het spel + 10 minuten nabespreking achteraf.

Extra voorbereidingstijd om apparatuur te installeren en de kamer/ruimte in te richten waar het spel gespeeld gaat worden: ongeveer 10-15 minuten.

BELANGRIJKSTE ACTIEGEBIEDEN

Circulaire economie
Ethische aankopen
Eerlijke handel
SDGs Bewustwording
Duurzaamheid
Diensten zonder impact

GERELATEERDE SDGs

12 - Verantwoorde consumptie en productie

HET VOEDSELALTERNATIEVEN ESCAPE-SPEL

Het doel van dit escape spel is om inzicht te krijgen in de problemen waarmee het wereldwijde voedselsysteem kampt en om alternatieven voor het huidige model te benadrukken.

BESCHRIJVING (deel 2)

Optionele uitrusting

- Stressvolle achtergrondmuziek
- Een timer die tijdens het spel zichtbaar is
- Vermommingen: dassen, pakken etc.
- Decoratieve elementen: posters, krantenknipsels
- Grafieken over het thema van de wereldwijde voedselcrisis
- Wereldwijde voedselcrisis, opwarming van de aarde
- Drankjes en koekjes etc.

ONLINE HULPMIDDELEN (alleen beschikbaar in het Frans – gebruik de vertaling van uw browser)

<https://www.outilsoxfam.be/produits/182>

Het spel kan hier worden gedownload: <https://jeunes.oxfammagasinsdumonde.be/jeux-outils/lescape-game-des-alternatives-alimentaires>

[Klik hier voor uitgebreide uitleg](#)

