ESPLORANDO LA RESILIENZA

Attraverso la visione di video e un'attività cooperativa, i partecipanti sono portati a riflettere su come possono contribuire alla costruzione di spazi e comunità resilienti.

INFORMAZIONI

UTILE PER
Volontari e operatori delle organizzazioni

TIPO DI STRUMENTO
Video
Gioco di ruolo

DURATA
2-3 ore

PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE
Sostenibilità

SDG CORRELATO
11 – Città e comunità sostenibili

DESCRIZIONE (parte 1)

Questa attività può essere proposta in un modulo formativo per volontari e operatori di organizzazioni del Commercio Equo e Solidale. Permette di esplorare e di mettere in pratica il concetto di resilienza. Si compone di due parti:

La prima consiste nella visione di alcuni video realizzati grazie al progetto Erasmus+ BfR - Breakthrough for Resilience. I video mostrano esperienze di persone, luoghi e comunità che rappresentano buoni esempi di resilienza. La visione dei video è seguita da una discussione guidata dal facilitatore che può chiedere ai partecipanti se conoscono altre esperienze di luoghi e comunità resilienti.

Segue la seconda parte dell'attività, in cui i partecipanti collaborano per sviluppare piani d'azione a supporto dei villaggi limitrofi colpiti da calamità. Valutano le risorse e le infrastrutture della propria comunità e fanno brainstorming su come fornire assistenza. Attraverso discussioni di gruppo e mappando le idee con post-it, esplorano strategie di risposta efficaci, sottolineando l'utilizzo delle risorse locali. Questa attività promuove la collaborazione, il pensiero critico e l'empatia nell'affrontare le sfide arrecate dalle calamità.

Implementazione :
1. Il facilitatore imposta lo scenario: un villaggio vicino affronta un disastro, spingendo i residenti a cercare rifugio in un altro villaggio. Sottolinea la necessità di utilizzare efficacemente le risorse esistenti (5 minuti)
2. I partecipanti discutono delle risorse, delle infrastrutture e dei servizi del loro villaggio, guidati da domande specifiche (5 minuti)
3. Piccoli gruppi elaborano piani d'azione sfruttando le risorse disponibili, considerando alloggi, servizi e supporto sociale (5 minuti)

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them. Project number: 2021-1-IT02-KA220-ADU-000033711

ESPLORANDO LA RESILIENZA

Attraverso la visione di video e un'attività cooperativa, i partecipanti sono portati a riflettere su come possono contribuire alla costruzione di spazi e comunità resilienti.

INFORMAZIONI

UTILE PER
Volontari e operatori delle organizzazioni

TIPO DI STRUMENTO
Video
Gioco di ruolo

DURATA
2-3 ore

PRINCIPALI CAMPI D'AZIONE
Sostenibilità

SDG CORRELATO
11 – Città e comunità sostenibili

DESCRIZIONE (parte 2)

4. I gruppi utilizzano post-it per illustrare i loro piani su una mappa del villaggio, presentando brevemente ogni azione (15 minuti)
5. I gruppi presentano i loro piani, con tempo per domande e feedback (10 minuti)
6. Una discussione di gruppo facilitata identifica i punti in comune tra i piani, integrando le idee in un piano di risposta completo. Si discutono le sfide e si fa brainstorming sulle strategie per superarle (10 minuti)
7. Sessione di riflessione e discussione guidata dal facilitatore, incentrata sulle lezioni apprese e sulle intuizioni acquisite (10 minuti)

Per questa seconda parte dell'attività sono necessari i seguenti materiali: grandi fogli di carta, post-it, pennarelli, materiali da disegno.

Risultati attesi da questa attività: maggiore consapevolezza e comprensione dell'importanza delle risorse locali nel promuovere la resilienza e nell'estendere l'assistenza alle comunità vicine durante le crisi.

ATTIVITÀ ONLINE

Piattaforma video: https://resilienceproject.eu/io3-resilience-approaches-through-film-making-project-platform
Descrizione del gioco cooperativo: www.youth-courage.eu/en/building-a-resilient-community/?doing_wp_cron=1711463345.0537500381469726562500

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them. Project number: 2021-1-IT02-KA220-ADU-000033711