



INFORMATION

UTILE POUR

Les bénévoles et les opérateurs des organisations

TYPE D'OUTIL

Jeu

DURÉE

1 heure

PRINCIPAUX DOMAINES D'ACTION

Action sur les choix économiques

Sensibilisation aux ODD

Durabilité

Passer à l'action

ODD ASSOCIÉ

12 - Consommation et production responsables

ESCAPE ROOM ODD (version en ligne)

Donnez aux volontaires des données sur la production et la consommation responsables afin qu'ils réfléchissent à de nouvelles idées d'actions durables pour sortir de la salle d'évasion virtuelle.

DESCRIPTION

Il s'agit d'une salle d'évasion virtuelle où les volontaires apprendront la consommation et la production responsables et l'objectif est de s'assurer que les volontaires deviennent conscients de l'ODD 12 et qu'ils peuvent également réfléchir à de nouvelles actions durables à mettre en œuvre dans leur vie quotidienne.

Pour jouer à ce jeu, vous n'avez besoin que d'un ordinateur.
L'activité se fait en équipe uniquement.

ACTIVITÉ EN LIGNE

www.rsm.nl/positive-change/escape-room

