JUEGO DE MEMORIA DE LOS ODS

Este juego crea conciencia sobre los Objetivos de Desarrollo Sostenible y inspira la acción local a través de una gamificación atractiva y educativa.

INFORMACIÓN

ÚTIL PARA
Voluntarios y operadores en las organizaciones

TIPO DE HERRAMIENTA
Juego

DURACIÓN
20 minutos

PRINCIPALES CAMPOS DE ACTUACIÓN
Promoción de Ideas
Sensibilización ODS

ODS RELACIONADOS
Los 17 ODS son relevantes para esta actividad

DESCRIPCIÓN

El Juego de Memoria de los ODS fue creado por CGLU (Ciudades y Gobiernos Locales Unidos) y se lanzó como una herramienta para crear conciencia sobre los Objetivos de Desarrollo Sostenible de las Naciones Unidas y su implementación local y para inspirar la acción local y familiarizar a los participantes con los 17 ODS.

Elementos importantes del juego
• El juego permite intercambios y conversaciones entre ciudadanos, profesionales y formuladores de políticas.
• Cada tarjeta muestra una imagen de una *solución local* a un *desafío global*, promoviendo el intercambio de conocimientos y el aprendizaje.
• Las prácticas incluidas en el juego pueden inspirar más ideas sobre cómo localizar los ODS en la comunidad o región local de un jugador.
• El juego enriquece el conocimiento local, regional y global a través de prácticas y soluciones compartidas.

Cómo jugar
El juego de memoria SGDs funciona como el conocido juego de memoria, pero utiliza tarjetas y contenido con temática de los ODS:
Baraja las cartas y colócalas boca abajo sobre una mesa; los jugadores se turnan para dar vuelta dos cartas; si las cartas coinciden, el jugador las conserva y juega otro turno; si no coinciden, las cartas se dan vuelta y el siguiente jugador toma su turno; el juego continúa hasta que todas las cartas formen pares; el jugador con más pares gana.

RECURSO EN LÍNEA

https://learning.uclg.org/lg_methodologies/sdgs-memory-game

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them. Project number: 2021-1-IT02-KA220-ADU-000033711