



ESCAPE ROOM SDG (versión online)

Proporcionar a los voluntarios algunos datos sobre producción y consumo responsables para que piensen en nuevas ideas de acciones sostenibles para poder salir de la sala de escape virtual.

INFORMACIÓN

ÚTIL PARA

Voluntarios y operadores en las organizaciones

TIPO DE HERRAMIENTA

Juego

DURACIÓN

1 hora

PRINCIPALES CAMPOS DE ACCIÓN

Acción sobre opciones económicas

Concienciación sobre los ODS

Sostenibilidad

Tomar acción

ODS RELACIONADO

[12 - Producción y consumo responsables](#)

DESCRIPCIÓN

Se trata de una sala de “escape room” donde los voluntarios aprenderán sobre consumo y producción responsable y el objetivo es que los voluntarios conozcan el ODS12 y además, puedan pensar en nuevas acciones sostenibles para implementar en su vida diaria.

Para jugar a este juego solo necesitas un PC o un portátil.

No puedes jugar solo, así que debes contar con un equipo de voluntarios para jugar.

ACTIVIDAD ONLINE

www.rsm.nl/positive-change/escape-room

